|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 51 | **기간** | 06.12 - 06.18 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 나이아가라 제작, 프레임 드랍 | | | | |

<상세 수행내용>

나이아가라 제작 영상 : <https://youtu.be/spNJoGgO8LU>

금주에는 시험기간이라 나이아가라 제작을 하면서 중간심사전에 저희끼리 생각했던 문제점인 프레임드랍을 해결 방법을 알아봤습니다.

우선 실외에서는 괜찮은데 실내에서 프레임이 기존에 30대가 나와서 해결하기위해 생각했습니다.

1. 일단 조명이 실내에 너무 많았습니다. 작은 공간에 조명이 누적되서 연산되어서 연산량이 너무 많았던거 같습니다. 또안 실내 조명은 미리 계산 해두도록 설정했습니다.

2. 작은공간에 메쉬가 병합되어서 배치된것이아니라 드로우콜이 너무 많았습니다. 이렇게 되면 똑같은 메쉬와 머터리얼이 계속 드로우콜이 일어나 프레임에 영향을 줍니다. 그래서 뭉쳐있는 똑같은 메쉬들은 병합해 줄 예정입니다.

3.LOD 설정을 통해 버텍스 갯수를 조정할 예정입니다. 미니엄 LOD자체를 올려서 버텍스 수 자체를 줄일 예정입니다.

현재는 1번 3번은 어느정도 적용했고 그결과 프레임이 40후반~50으로 유지되어서 실외에 비해 엄청 프레임이 떨어지는 느낌이 없어졌습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 52 | **다음기간** | 06.19 - 06.25 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |